

Programm "Kindergarten"

Zeiten können teils etwas abweichen

Tag der offenen Schulen 24.10.2024

24.10.2024 (MZG=Mehrzweckgebäude/RUP=Runggelmatt Pavillon)

ZEIT	KINDERGARTEN "A" (MZG)	KINDERGARTEN "B" (MZG)	KINDERGARTEN "D"(BÄCHLIPARK)	KINDERGARTEN "E" (RUP)	KINDERGARTEN "F" (RUP)
08:05-08:20					
08:50-09:35	Bewegtes Lernen	Bewegtes Lernen	Bewegtes Lernen	Kooperative Lernformen	Kooperative Lernformen
Pause	Pause	Pause	Pause	Pause	Pause
09:55-10:40					
10:40-11:25					
Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag
13:25-14:10	Kooperative Lernformen	Kooperative Lernformen	Kooperative Lernformen	Bewegtes Lernen	Bewegtes Lernen
14:10-14:55					
Pause					
15:10-15:55					

Programm Klasse 1a/b/c und 2a/b

Tag der offenen Schulen 24.10.2024

(RU=Runggelmatt/RUP=Runggelmatt Pavillon/ZI=Zimmer)

ZEIT	KLASSE 1A RU/ZI33	KLASSE 1B RU/ZI34	KLASSE 1C RU/ZI14	KLASSE 2A RU/ZI03	KLASSE 2B RUP/ZI03
08:05-08:50			Kooperative Lernformen	Digitale Medien	Kooperative Lernformen
08:50-09:35	Bewegtes Lernen				
Pause	Pause	Pause	Pause	Pause	Pause
09:55-10:40			Bewegtes Lernen		
10:40-11:25		Bewegtes Lernen			
Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag
13:25-14:10	Lernen sichtbar machen	Kooperative Lernformen		Kooperative Lernformen	Digitale Medien
14:10-14:55				Kooperative Lernformen	
Pause					
15:10-15:55					

Programm Klasse 2c, 3a/b/c und 4a

Tag der offenen Schulen 24.10.2024

(RU=Runggelmatt/DM=Dorfmatte/ZI=Zimmer)

ZEIT	KLASSE 2C RU/ZI24	KLASSE 3A DM/ZI21	KLASSE 3B DM/ZI21	KLASSE 3C DM/ZI13	KLASSE 4A
08:05-08:50		Digitale Medien	Kooperative Lernformen	Bewegtes Lernen	
08:50-09:35					Digitale Medien
Pause	Pause	Pause	Pause	Pause	Pause
09:55-10:40	Bewegtes Lernen				
10:40-11:25	Lernen sichtbar machen	Digitale Medien		Digitale Medien	
Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag
13:25-14:10			Bewegtes Lernen		Bewegtes Lernen
14:10-14:55					
Pause					
15:10-15:55					

Programm Klasse 4b/c, 5a/b/ und 6a

Tag der offenen Schulen 24.10.2024

(RU=Runggelmatt/DM=Dorfmatte/ZI=Zimmer)

ZEIT	KLASSE 4B RU/ZI17	KLASSE 4C RU/ZI21	KLASSE 5A RU/ZI23	KLASSE 5B RU/ZI31	KLASSE 6A RU/ZI25
08:05-08:50			Digitale Medien	Bewegtes Lernen	
08:50-09:35			Kooperative Lernformen	Bewegtes Lernen	
Pause	Pause	Pause	Pause	Pause	Pause
09:55-10:40			Klassenmusizieren	Klassenmusizieren	
10:40-11:25		Digitale Medien	Klassenmusizieren	Klassenmusizieren	
Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag
13:25-14:10			Ausser Haus	Kooperative Lernformen	Klassenmusizieren
14:10-14:55		Bewegtes Lernen	Ausser Hause	Kooperative Lernformen	
Pause					
15:10-15:55					

Programm Klasse 6b/c, TG, DaZ

Tag der offenen Schulen 24.10.2024

(RU=Runggelmatt/DM=Dorf matt/ZI=Zimmer)

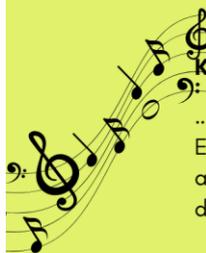
ZEIT	KLASSE 6B RU/ZI27	KLASSE 6C RU/ZI15	TG DM/ZI02	DAZ RU/ZI02
08:05-08:50				DaZ
08:50-09:35				DaZ
Pause	Pause	Pause	Pause	Pause
09:55-10:40	Digitale Medien	Lernen sichtbar machen		DaZ
10:40-11:25	Digitale Medien	Lernen sichtbar machen	Kooperative Lernformen	
Mittag	Mittag	Mittag	Mittag	Mittag
13:25-14:10	Klassenmusizieren	Klassenmusizieren		DaZ
14:10-14:55			Kooperative Lernformen	DaZ
Pause				
15:10-15:55				DaZ

Kooperative Lernprozesse

sind dadurch gekennzeichnet, dass eine Gruppe von Lernern (in der Regel 3-6 Personen) in unmittelbarer Abhängigkeit voneinander an einer gemeinsamen Aufgabe arbeitet.

Lernen sichtbar machen

...ist ein bedeutsames Wesensmerkmal einer zeitgemässen Lernkultur. Lernen sichtbar machen verstärkt den Effekt des Lernens erheblich, indem sich Schülerinnen, Schüler, Lehrerinnen und Lehrer bewusst vor Augen führen, wieviel, was und wie sie lernen bzw. gelernt haben. Sie erleben sich dadurch selbst als wirksam und schaffen so eine wichtige Voraussetzung für Motivation und gelingende Lernprozesse.



Klassenmusizieren

...die Schulkinder auf motivierende Art zur Musik hinzufügen und Elemente aus dem Lehrplan 21 im Bereich Musik praktisch anzureichern. Das gemeinsame Musizieren und Bewegen bildet dabei den Schwerpunkt des Musikunterrichts

Bewegtes Lernen

Lernen braucht Bewegung! Denn durch individuelle Erfahrungen können Zusammenhänge »begriffen« und das eigene Können im aktiven Tun erlebt werden. Deshalb ist Bewegung ein elementares Merkmal eines aktiven Lernprozesses.

Digitale Medien - Medienkompetenz ist in unserer digitalen

Informationsgesellschaft eine Kulturtechnik - wie Lesen, Schreiben und Rechnen. Somit gehört Medienbildung heute zur unverzichtbaren Aufgabe jeder Schule.



DaZ

steht für Deutsch als Zweitsprache. Für Schülerinnen und Schüler, die eine andere Familiensprache als Deutsch sprechen, ist Deutsch in der Regel die Zweitsprache, die sie lernen.